Создать интерфейс (содержит метод go() ) и исплементировать его в классе. В этом классе создать конструктор для всех полей этого класса, все возможные геттеры и сеттеры. Предметную область выбрать любую (любое накзвание класса и его полей)

Создать абстрактный класс Human, пронаследовать его в классах Women и Men, сделать ввод возраста женщины и вывод его-же на консоль

Код программы:

interface Actionable {

void go();

}

abstract class Human {

private String name;

private int age;

public Human(String name, int age) {

this.name = name;

this.age = age;

}

public String getName() {

return name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

public int getAge() {

return age;

}

public void setAge(int age) {

this.age = age;

}

public abstract void displayInfo();

}

class Woman extends Human implements Actionable {

public Woman(String name, int age) {

super(name, age);

}

@Override

public void displayInfo() {

System.out.println("Woman: " + getName() + ", Age: " + getAge());

}

@Override

public void go() {

System.out.println(getName() + " is heading to the park.");

}

}

class Man extends Human {

private String jobTitle;

public Man(String name, int age, String jobTitle) {

super(name, age);

this.jobTitle = jobTitle;

}

public String getJobTitle() {

return jobTitle;

}

public void setJobTitle(String jobTitle) {

this.jobTitle = jobTitle;

}

@Override

public void displayInfo() {

System.out.println("Man: " + getName() + ", Age: " + getAge() + ", Job Title: " + jobTitle);

}

}

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Hello!");

Woman woman = new Woman("Anna", 30);

woman.displayInfo();

woman.go();

Man man = new Man("David", 40, "Engineer");

man.displayInfo();

woman.setAge(31);

System.out.println("Updated Information:");

woman.displayInfo();

}

}

Результаты:

